

OSNOVNA ŠOLA BISTRICA OB SOTLI



BISTRICA OB SOTLI 63 a, 3256 BISTRICA OB SOTLI

telefon: 03 800 11 00, faks: 03 800 11 11, e-pošta: o-bos.ce@guest.arnes.si

**31. FESTIVAL TURIZMU POMAGA LASTNA GLAVA  
POTUJEM, TOREJ SEM**

# **PO POTEH PRETEKLOSTI KUNŠPERKA**

Člani turističnega krožka:

Katarina Zobec, 9. r.

Katarina Novak, 9. r.

Niko Mlinarič, 8. r.

Katarina Kunst, 8. r.

Jasmina Motoh, 8. r.

Lara Leskovšek 8. r.

Žan Kramer, 8. r.

Mentorica: Sabina Bunšek

Januar 2017

## KAZALO

1	UVOD .....	4
2	ORGANIZIRAN OGLED POTI.....	4
3	ZEMLJEVID IN OPIS POTI.....	7
4	PREDSTAVITEV KRAJA IN POSAMEZNIH ZNAMENITOSTI .....	8
	BISTRICA OB SOTLI .....	8
	ANTIPRANGER ALI KAMEN ČASTI.....	10
	MOKRIŠČE.....	11
	GRAD KUNŠPERK .....	11
	KMEČKI UPORI .....	13
	KUŽNA ZNAMENJA.....	14
	SKRIVNOSTNO IZGINOTJE ZLATEGA TELETA .....	14
	KRAVARIČEVA DOMAČIJA.....	15
	KMETIJA KRAMER.....	15
	KMETIJA MAROF.....	16
	GOSTIŠČE ŠEMPETER .....	16
5	IGRE OB POTI.....	17
6	ZAKLJUČEK.....	19
7	VIRI IN LITERATURA .....	20

**ŠOLA:** OSNOVNA ŠOLA BISTRICA OB SOTLI, Bistrica ob Sotli 63 a, 3256 Bistrica ob Sotli

tel.: 03 800 11 00

faks: 03 800 11 11

e-pošta: [o-bos.ce@quest.arnes.si](mailto:o-bos.ce@quest.arnes.si)

spletna stran: <http://www.osbistricaobsotli.si/>

## **NASLOV RAZISKOVALNE NALOGE: Po poteh preteklosti Kunšperka**

### **Avtorji:**

Katarina Zobec, 9. r.

Katarina Novak, 9. r.

Niko Mlinarič, 8. r.

Katarina Kunst, 8. r.

Jasmina Motoh, 8. r.

Lara Leskovšek 8. r.

Žan Kramer, 8. r.

**Mentorica:** Sabina Bunšek, prof.

**Lektoriranje:** Katja Kobe

### **POVZETEK:**

Razpisana tema Turistične zveze Slovenije POTUJEM, TOREJ SEM nas je pripeljala do razmišljanja, da bi predstavili turistično pot, ki pelje skozi pozabljen kraj. Razgledali smo se po okolici in se odločili, da predstavimo pot skozi vas Kunšperk. Pot je namenjena mladostnikom, ki jih zanimata rekreacija in oddih v naravi. V program smo vključili naravno in kulturno dediščino našega kraja in ga poimenovali »Po poteh preteklosti Kunšperka«.

### **Ključne besede:**

Bistrica ob Sotli, Kunšperk, pohod, antipranger, kmečki upori, mokrišče, grad, igre

**ABSTRACT:**

The topics on which proposals are invited by Slovenian tourist organisation POTUJEM, TOREJ SEM ( I travel therefore I am) gave us an idea to present the tourist path that leads through the forgotten place. We examined the surroundings and decided to present the path through the Kunšperk village. We included natural and cultural heritage of our place into the program. The path is ment for young people, who are interested in recreation and relaxation in the nature. We gave the project the name«The paths of past in Kunšperk«.

**Key words:**

Bistrica ob Sotli, Kunšperk, hike, anti pillory, wetland, peasant revolt, castle, games

# 1 UVOD

V nalogi bomo predstavili zelo bogato in zanimivo zanimanje predvsem zato, Zato smo se odločili, da bomo našo Bili smo zelo veseli, da smo si izbrali ta kraj, je namenjena našim vrstnikom in vsem ostalim, nekaj časa združiti sodobno tehnologijo z naravo. lahko spoznali zgodovino in mitologijo Kunšperka, mokrišče, kmečki upori, znameniti antipranger, kužna znamenja, Ob poti pa smo pripravili tudi igre, s pomočjo katerih zapomnili tisto, kar so se naučili novega. bodo pomagali prijazni in gostoljubni ogled Kravaričeve domačije in malico. Vsem obiskovalcem zagotavljamo, bomo predstavili časovnico organiziranega pripomočke za izvedbo pohoda in sodelujoče še bodo pomagali pri izvedbi turističnega produkta. za trženje in oglaševanje. Na kratko bomo opisali pot, tudi zemljevid poti. V nadaljevanju naloge pa bomo podrobno vsako izmed postojank in igre, ki se bodo med pohodom izvajale.

naše raziskovanje domače vasi Kunšperk, ki ima zgodovino in mitologijo. Kunšperk je v nas zbudil ker se o tem kraju v naši občini ve zelo malo. turistično pot popeljali ravno skozi to vas. saj smo o njem izvedeli veliko novega. Pot ki jih zanima rekreacija in hočejo za Sprehajalci bodo na poti kjer so se dogajali grad Kunšperk in še kaj. si bodo obiskovalci lažje Pri predstavitvi kraja nam domačini, ki bodo prevzeli voden našim obiskovalcem pripravili odlično da se bodo imeli fino. Na začetku naloge ogleda poti. Nato bomo navedli domačine, ki so nam že in nam Predstavili bomo možnosti zraven pa smo priložili predstavili

## 2 ORGANIZIRAN OGLED POTI

### ČASOVNICA

ČAS	KJE?	KAJ?
8.45–9.00	Pred občinsko stavbo v Bistrici ob Sotli	Zbiranje
9.00–9.10		Pozdrav udeležencev
9.10–9.20	Antipranger	Opis antiprangerja, igra <i>Iskanje barvnih kamenčkov</i>
9.20		Odhod naprej po poti
9.30 – 10.00	Mokrišče	Prihod na mokrišče, opis mokrišča in njegove zgodovine, igra <i>Žabji skoki</i>
10.00		Odhod naprej po poti
10.15–10.45	Kužno znamenje	Opis kužnega znamenja, igra <i>Kraja zlatega teleta</i>
10.45		Odhod naprej po poti
11.00–12.00	Kravaričeva domačija	Opis domačije, ogled, malica, igra <i>Sestavi Matijo Gubca</i>
12.00		Odhod po poti naprej
12.05–12.35	Kramerjeva domačija	Streljanje z lokom
12.35		Odhod naprej po poti
12.45–13.15	Pogled na grad Kunšperk	Predstavitev gradu, igra <i>Gradnja obzidja</i>
13.15		Odhod naprej po poti
13.35–13.45	Vinarstvo Marof	Predstavitev vinarstva
13.45		Odhod naprej po poti
14.05	Gostišče Šempeter	Kosilo, zaključek pohoda

**Pripomočki:**

- moder in rdeč kamenček;
- 5 količkov dolžine 20 cm in vrvica;
- 20 zlatih figuric, 2 košarici;
- 2 kartonasta modela dečkov, risalni žeblički, dve ruti;
- tarča, lok, šest puščic;
- 60 škatel.

**Sodelujoči:** Za pomoč pri projektu smo prosili družino Kravarič, zaposlene v Gostišču Šempeter, člane družine Marof, Kramerjevo domačijo in zaposlene na strelišču, pri izvedbi pohoda pa bomo sodelovali tudi štirje člani turističnega krožka.

**Trženje:** Pohod bomo oglaševali preko vabil in zloženk (priloga), ki jih bo mogoče dobiti na TIC Podčetrtek, v prostorih občine Bistrica ob Sotli in v tajništvu OŠ Bistrica ob Sotli. Ustvarili smo tudi Facebook profil Po poteh preteklosti Kunšperka, ki ga urejamo člani turističnega krožka.

**Okvirna vsebina turistične tržnice:** Na turistični tržnici bomo predstavili nalogo tako, da bomo prikazali nekaj iger, ki so načrtovane na sami poti po Kunšperku. Prav tako bo na tržnici na voljo zloženka ter nekaj naših izdelkov. Pisana stojnica bo opremljena s plakati in drugimi likovnimi izdelki, ki jih bodo dopolnjevale QR kode, za katerimi se bo skrivalo še več informacij. Fotografije in ostali propagandni materiali kraja se bodo predvajali na monitorju, ki bo postavljen na stojnici.

### 3 ZEMLJEVID IN OPIS POTI

Po začetnem zboru pred občinsko stavbo bo sledil ogled antiprangerja in nato dalje ob mokrišča, kjer se lahko vidi veliko različnih živali. V bližini kužnega znamenja in mesta kjer naj bi bilo zakopano zlato tele se bo zgodovina začela zapletati. Ko bomo prispeli do Kravaričeve domačije, si jo bomo tudi ogledali od znotraj ter pomalicali. Pot bomo nadaljevali do Kramerjeve domačije kjer bomo streljali z lokom. Podali se bomo naprej do točke kjer se najbolje vidijo razvaline kunšperskega gradu. Na tem mestu se bo zvedelo več o kmečkih uporih in legendah Kunšperka in okolice. Pot bo vodila mimo vinarstva Marof, kjer se bodo predstavili prijazni domačini. Zaključilo se bo s kosilom v Gostišču Šempeter.



1. Antipranger
2. Mokrišče
3. Zlato tele in kužno znamenje
4. Kravaričeva domačija
5. Kramerjeva domačija
6. Grad Kunšperk (Kraljevi grad)
7. Vinarstvo Marof
8. Gostišče Šempeter



## 4 PREDSTAVITEV KRAJA IN POSAMEZNIH ZNAMENITOSTI

### BISTRICA OB SOTLI

Bistrica ob Sotli je slikovito naselje v skritem koticu južne Štajerske, na vzhodnem obrobju Slovenije. Na severu meji na občino Podčetrtek, južno na občino Brežice, zahodno na občino Kozje. Od bizeljskih vinskih goric jo loči predalpski greben gozdnate Orlice. Ime ji daje reka Bistrica, ki se skozi eno najlepših sotesk v Sloveniji tukaj poslavlja od nekdanjih žitnih mlinov in se pridruži vijugasti in počasnejši Sotli. V središču Bistrice ob Sotli ob križišču treh cest, kjer se trške hiše ponašajo s klesanimi kamnitimi portali, se razgleduje po okolici župnijska cerkev sv. Petra s freskami iz 15. stoletja, prvič omenjena že leta 1275. Ob cestah in poteh, ki so romarje nekoč vodile k Svetim goram, nas na preteklost opominjajo številna kamnita znamenja. Bistrica ob Sotli, ki je v preteklosti zamenjala kar nekaj imen, od prvotnega Leskovca, Svetega Petra pod Svetimi gorami do Bistrice ob Sotli, je od leta 1999 sedež samostojne občine, ki ji pripadajo naslednje vasi: Dekmanca, Črešnjevce, Hrastje, Križan Vrh, Kunšperk, Ples, Polje, Srebrnik, Trebče in Zagaj [1].



Bistrica ob Sotli (Vir: <http://www.bistricaobsotli.si/>)



## KUNŠPERK

Kunšperk je nastal kot sejemska vas pod kunšperskim gradom v Bistrici ob Sotli. Kot naselje je bil prvič omenjen leta 1201, kot trg pa leta 1436. V vasi je stala mitnica (zgradba, ki je namenjena pobiranju dajatev za uporabo cest), poleg nje pa še pokopališče in tudi cerkev sv. Jakoba (omenjena leta 1490). Danes ima Kunšperk 120 prebivalcev in je eden izmed 11 zaselkov v Bistrici ob Sotli.



Kunšperk (Vir: <http://www.bistricaobsotli.si/p/projekt-ne-pozabimo-vasi/tocka-3-kunšperk>)

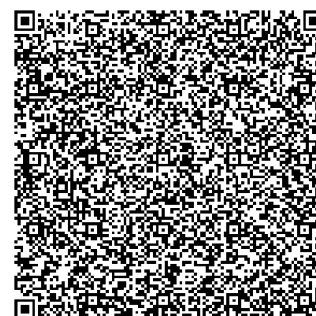


## ANTIPRANGER ALI KAMEN ČASTI

Kot trg je Kunšperk imel tudi pranger ali sramotilni kamen, ki je na skrivnosten način prišel v Podsredo. Leta 1882 naj bi jim ga Šepetrani ukradli, zgodba pa naj bi pravila, da so se ponoči pripeljali ponj na vozovih, ki so imeli kolesa obvezana z rutami, da se jih ne bi slišalo. Podvig jim je uspel, a so ga morali kmalu vrniti nazaj. Po prvi svetovni vojni so se šempeterski fantje zopet odločili, da ga vzamejo nasprotnikom. Neki ponočnjaki so ga podrli, pri čemer je kamnu odletela glava. Srejani so ga nato prevezali z železjem in prikovali na steno. Ker ga niso mogli odpeljati s seboj, so si Šepetrani naredili vzorec tega PRANGERJA, ki se imenuje ANTIPRANGER. Še danes stoji nasproti občinske hiše in je namenjen občanom, ki si zaslužijo posebno čast. Pranger je še danes vzrok za rivalstvo med Šepetrani in Srejani, kakor da bi bilo od njega odvisno trško dostojanstvo [2].



Antipranger v Bistrici ob Sotli (Vir: <http://www.geago.si/en/pois/16311/bistrica-ob-sotli>)



## MOKRIŠČE

Močvirni travniki, ki jih lahko vidite ob tej poti, so eni redkih v Sloveniji, ki jih še niso povsem izsušili. S pozornim opazovanjem lahko v različnih letnih časih opazimo zanimive, sramežljive živali. Morda boste opazili zavarovanega planinskega pupka, žabe najrazličnejših velikosti in barv ter prelepe sinjemodre kačje pastirje, ki se imenujejo sinji modriči. Mimo bo morda priskakljala še mokriščna tleskavka, kobilica, ki v sušnih področjih ne more preživeti in je zato tu še eno njenih zadnjih zatočišč. V toplejši vodi jarka se sem in tja drsajo tudi vodni ščipalci, včasih pa v travi tudi kaj zašumi, saj se pred človeškimi koraki urno skrije neškodljiva belouška, ki čaka, da bo v jarku ujela kakšno žabo. Mnogo je še drugih vrst, ki potrebujejo ta mokra in mirna zavetja, življenjski prostor pa jim nudijo tudi nekatere redke rastline, na primer suličastolistni porečnik, črnordeča ostrica in ljubka močvirska spominčica [3].



## GRAD KUNŠPERK

Grad Kunšperk (Kraljevi grad) je bil pozidan v letih 1167–1174. Na tem mestu je že nekaj let prej stal grad, ki ga je dal krški škof Henrik podreti. Frankovski kralj Henrik I. (916–936) je na vzhodu postavil vrsto gradov za varovanje državnih meja. Grad Kunšperk je imel imenitno lego tik nad Sotlo, s katere je obvladoval hrvaško Zagorje, nasproti pa mu je stal hrvaški Cesargrad. Legenda pravi, da so ju gradili velikani Ajdje, za izgradnjo pa naj bi potrebovali samo eno kladivo, ki so si ga med seboj podajali. Gradova sta bila povezana z visečim mostom, po katerem se je sprehajala grajska gospoda, kakor po hodniku. Graščaki gradu Kunšperk so bili znani po svojem junaštvu, bali so se jih celo Turki. Njegov lastnik je bil vitez Kuno. Svoj grad je junaško in hlabro branil pred sovražnimi napadi, saj je bil silovit in neusmiljen.

Cesargrad je bil v lasti redovnikov templjarjev. Govori se, da so nekoč sedli k večerji in molili. Zaslišali so čuden ropot in se vznemirili. Eden izmed redovnikov jih je pomiril, a le za kratek čas. Kmalu se je oglasil stražarjev rog in v trenutku je bilo grajsko dvorišče Cesargrada polno sovražnikov. Prispel je Kuno s svojim spremstvom. Redovnike je pokončal, a tudi njega je zadela kazen višje, mogočnejše sile. Grad so besni napadalci požgali, ko je bil njihov voditelj še v njem. Kuno je hotel pobegniti. V divjem skoku se je pognal na konja in močno udaril z glavo ob kamnit obok grajskih vrat, da se je mrtev zgrudil s konja. Ko so ga opazili njegovi

spremljevalci, so oropali Cesargrad in se razkropili na vse strani. Cesargrad je ostal brez gospodarja. Gradu, kjer so včasih gospodovali ponosni, mogočni in bojeviti graščaki, danes ni več, ostale so le ruševine. Grad Kunšperk so namreč porušili in razdejali Turki v času turških vpadov.

Južni stolp danes še stoji, v njegovi notranjosti pa je globoka klet. Legenda pravi, da so se fantje stavili, kdo bo šel noter. Izžrebani je dobil klobčič volne, ki ga je drugi držal v roki, sam pa je šel v notranjost stolpa in hodil tako dolgo, da mu volne ni zmanjkalo. Čez dve uri se je vrnil čisto zmešan. V resnici ni prišel do cilja, saj se je v krogu spuščal po stopnicah navzdol. Legenda pravi, da so v kleti veliki sodi, polni zlata in drugega bogastva. Ampak nihče ne more do njega, saj ga čuvajo velike kače.



Razvaline gradu v Kunšperku (Vir: [http://kozjanski-park.si/?page\\_id=309](http://kozjanski-park.si/?page_id=309))



## KMEČKI UPORI

Na širšem območju Kunšperka je leta 1573 potekal veliki hrvaško-slovenski kmečki upor. Ključavničar Pavel Šterc je vodil upornike iz Kunšperka, med uporniki iz hrvaškega Suseda pa omenjajo kovačevega sina Bartolića in mesarja Ivana Grbca, poveljeval pa mu je znameniti Ilija Gregorić, se je ukvarjal tudi z vojaško službo in s trgovino. Potem ko je Gregorić 28. januarja 1573 pozval kmete k upor, je ta izbruhnil takoj na obeh straneh hrvaško-štajerske meje. Že pred 1. februarjem se je razširilo samostojno žarišče upora okrog Kunšperka pod vodstvom Šterca in Kukeča prek Podsrede do Pilštanja. Šterc je razširil upor vse do Planine in potegnil s seboj skoraj vse podložnike od Kunšperka do Planine; potem ko je pustil jedro svoje vojske (skoraj 1000 ljudi) v Planini, je prišel 6. februarja v bližino Jurkloštra. Prav v tem času sta vpadla v okolico Kunšperka in Podsrede hrvaški plemič Rattkay in Dornberg iz Rogatca in oplenila tamkajšnje podložnike. Med kmeti se je iznenada pojavila novica, da so prišli Turki in Šterceva četa v Planini se je preplašena razpršila na vse strani. Šterc sam, ki se je takoj vrnil v Planino, da bi pomiril upornike, je padel v ujetništvo oskrbnika planinskega zemljiškega gospostva. Gregorić, ki je prišel v Planino 6. februarja zvečer, je s pogajanjem zamen poskušal rešiti Šterca iz zapore (ponujal je menjavo za več ujetih plemiških ljudi), zato je pohitel nazaj. Vendar so ga 8. februarja potolkle čete manjše skupine štajerskih fevdalcev pod vodstvom kapetana Schrattenbacha pri Šentpetru pri Kunšperku ter Alapi, ki je prav tedaj prodiral v Hrvatsko Zagorje, pri Klanjcu; oboji so popolnoma razpršili njegov, zdaj sorazmerno majhen oddelek (okoli 600 ljudi). Pri pobegu se je umikal proti vzhodu, domnevno z namenom, da bi služil v Krajini. Toda pri Ivaniću, neposredno pred turško mejo, so ga ujeli krajišniki in ga poslali v ječo na Dunaj. Kunšpersko polje je bilo tako priča zadnji veliki bitki kmečkih upornikov, na Slovenskem, ki pa jih je plemiška vojska porazila [4].



## KUŽNA ZNAMENJA

Kužna znamenja so spomeniki, ki opozarjajo na kugo in so bili postavljeni v zahvalo ob koncu te nadloge, ki je pestila tudi te kraje. Pod njimi naj bi pokopali mrlične, ki so umrli zaradi kuge (pod znamenji so našli človeške kosti). Steber ima lahko posnete vogale, zidec in nosi kapelo, na njej pa je kipec moleče Marije.



Kužno znamenje (Vir: <http://www.bistricaobsotli.si/o-obcini/turizem/kulturne-znamenitosti/kuzna-znamenja>)



## SKRIVNOSTNO IZGINOTJE ZLATEGA TELETA

Turki naj bi izkopali zlato tele, ki je bilo zakopano na Klestah v Kunšperku. Ko so proslavljali to veliko najdbo, naj bi iz Kunšperskega gradu priletela velika mistična krogla in ubila glavnega poglavarja. Ker so se ostali prestrašili, so pustili tele in ga zakopali pod velikim Hrastom na Velikem travniku pred Podsredškim gradom.



## KRAVARIČEVA DOMAČIJA

Kravaričevo domačijo sestavljajo lesena, s slamo krita hiša, ki je stara več kot 200 let. Hiša ima obnovljena in ima ohranjeno črno kuhinjo, skedenj, ki je prav tako pokrit s slamo, ter lesen svinjak s straniščem. V hiši gre za klasično razporeditev: skozi vrata vstopimo v kvadratno vežo in od tam v vse tri preostale prostore: v črno kuhinjo pred nami, v desno »hišo«, ki je služila kot spalnica, ter v levo »hišo«, ki je služila kot kuhinja in dnevni bivalni prostor. Notranjost hiše z eksponati je dobro ohranjena [5].



Kravaričeva domačija (Vir: <http://www.panoramio.com/photo/88368363>)

## KMETIJA KRAMER

Turistična kmetija Kramer ponuja prijetno in sproščeno druženje v naravnem okolju in okusno hrano, pripravljeno po starih domačih receptih. Turistična kmetija ima odprto teraso in veliko zelenih površin za piknik z žarom. Na voljo so tudi različne aktivnosti, kot npr. igre z žogo, balinanje, športno streljanje, možna je izposoja koles in različnih igral [6].



Turistična kmetija Kramer (Vir: <http://turizem-kramer.si/>)



## KMETIJA MAROF

Na kmetiji Marof nudijo različne izdelke in storitve. Pridelujejo sortna bela in rdeča vina, grozdni in jabolčni sok, kis, sadno žganje, viljamovko in grenčice. Na prodaj so domači suhomesnati izdelki: salame, vratovina, krajske klobase, mast in ocvirki. Degustacije so možne po predhodnem dogovoru. Obiskovalci imajo možnost lokalnega turističnega vodenja in spremstva v slovenskem in nemškem jeziku [7] [8].

## GOSTIŠČE ŠEMPETER

Gostišče Šempeter s svojo ponudbo pomaga širiti prepoznavnost slovenske kulinarike. V znak kvalitete in gostoljubja ima pravico do uporabe blagovne znamke Gostilna Slovenije. Pri sestavi ponudbe kuharji upoštevajo sezonske jedi. Najbolj znana jed je kopun, tj. skopljen petelin. Kopune redijo zgolj zaradi cenjenega belega mesa. Kopun je večji od piščanca. Maščoba se mu ne nabira le v enem delu telesa kakor kokoši, ampak je porazdeljena med mesnim tkivom [9].



Gostišče Šempeter v Bistrici ob Sotli (Vir: <http://en.sem5er.com/sl/galleries/gostilna-sempeter/>)

## 5 IGRE OB POTI

### 1. IGRA: Iskanje barvnih kamenčkov

PRIPOMOČKI: Za vsakega obiskovalca po en kamenček v modri ali rdeči barvi

NAVODILA: Na začetku potovanja skozi čas se udeleženci razvrstijo v skupine. Vsak mora najti kamenček, ki je skrit nekje v bližini. Kamenčki so v rdeči in modri barvi. Udeleženci, ki najdejo isto barvo kamenčka, so v isti skupini tekom celotnega pohoda.

### 2. IGRA: Žabji skoki

PRIPOMOČKI: Palčke in vrvica

NAVODILA: Udeleženci ene skupine se postavijo v kolono. Skoči prvi tekmovalec. Z mesta, na katerem je pristal, skoči naslednji tekmovalec ter tako do konca. S palčko se označita začetek in konec skoka vseh tekmovalcev ene skupine skupaj. Igro za tem ponovi druga skupina. Zmaga skupina, ki je skupno skočila najdlje. Zmagovalna skupina dobi kos sestavljanke.

### 3. IGRA: Kraja zlatega teleta

PRIPOMOČKI: 20 zlatih figuric, 2 košarici

NAVODILA: Dve skupini udeležencev se postavita v kolono, pred njimi pa so štirje vitezi, ki imajo nalogo, da branijo grofico pred tatovi. Za vitezi je grofica z zlatimi teleti. Iz vsake skupine gredo eden po eden tekmovalci po zlato tele. Če se katerega od tekmovalcev dotaknejo vitezi, mora oditi nazaj k svoji skupini in postopek ponoviti. Če tekmovalcu uspe priti mimo vitezov, mu grofica izroči zlato tele, tekmovalec pa se vrne k skupini in da tele v košaro. Do grofice nato skuša priti naslednji tekmovalec. Zmagovalna skupina, ki ima na koncu igre največ telet v košari, dobi nov kos sestavljanke.

### 4. IGRA: Sestavi Matijo Gubca

PRIPOMOČKI: 2 kartonasta modela dečkov, risalni žeblički, dve ruti

NAVODILA: Trupa dečkov se pribije na drevesi, blizu skupaj. Skupini se postavita v kolono, ki je 10 metrov oddaljena od drevesa. Prvi tekmovalec v koloni dobi prevezo čez oči in eno okončino dečka (roki, nogi, glavo). Z zavezanimi očmi gre proti drevesu in skuša dečku na pravo mesto pripeti okončino, sotekmovalci pa ga pri tem usmerjajo. Ko pritrdi »okončino«, si sname prevezo, odhiti do kolone sotekmovalcev, da prevezo naslednjemu, ki ponovi postopek z naslednjo »okončino«.

Zmaga skupina, ki najprej in najpravilneje sestavi Gubca. Zmagovalna skupina dobi kos sestavljanke.

#### 5. IGRA: Ciljanje tarče

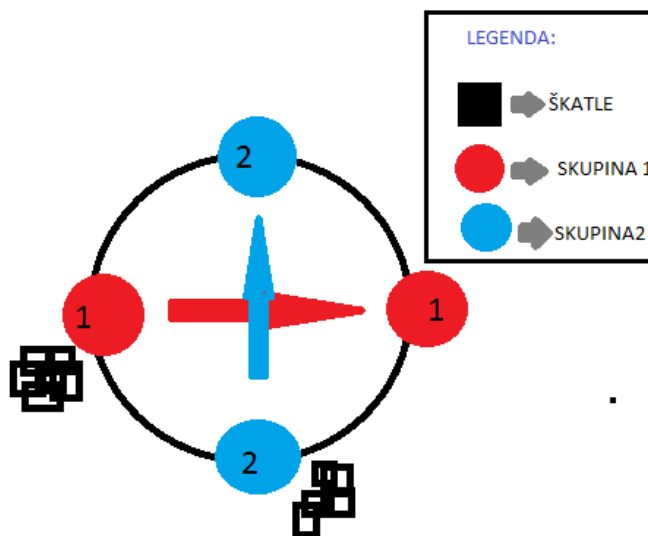
PRIPOMOČKI: Tarča, lok, šest puščic

NAVODILA: Vsi člani rdeče in modre skupine izmenično streljajo v tarčo. Vsak ima tri poskuse. Skupina, ki zbere največ točk, zmaga. Zmagovalna skupina dobi kos sestavljanke.

#### 6. IGRA: Gradnja zidu

PRIPOMOČKI: 60 škatel

NAVODILA: Vsaka skupina se razdeli na dve manjši skupini, tako da nastanejo štiri manjše skupine. Po ena skupina modre in rdeče ekipe dobita 30 škatel. Na znak začneta skupini, ki sta dobili škatle, metati eno po eno škatlo na drugo stran, kot kaže skica spodaj. Skupina nasproti pa postavlja zid. Skupina, ki prva premeče vse škatle na drugo stran in postavi zid, zmaga. Zmagovalna skupina dobi kos sestavljanke. Razdalja med tekmovalci se določi glede na število in moč pohodnikov.



## 6 ZAKLJUČEK

Veseli smo, da smo s pisanjem te seminarske naloge spoznali veliko stvari, za katere prej sploh nismo vedeli, kot npr. da so na našem območju potekali kmečki upori in da v mokrišču živi toliko različnih živali. Grad Kunšperk ima burno in zanimivo zgodovino ter mitologijo, v preteklosti pa je ležal nad trgom Kunšperk, ki je imel tudi pranger. Kunšperski pranger danes krasi Podsredo, v njegov spomin pa danes na istem mestu v Bistrici ob Sotli stoji Antipranger. Med pripravo izleta smo ugotovili, da Kunšperk zelo slabo poznamo. Sprejeli smo odločitev, da bomo v skupino povabili sošolca, ki živi v Kunšperku in ve o njem kar veliko. Naleteli smo tudi na nekaj težav pri organizaciji pohoda, in sicer nismo vedeli, ali strelišče še obratuje, če so poti primerne za hojo, kolikšen je čas hoje od ene do druge točke itd. Te podatke smo preverili na terenu, saj so spletni viri večkrat zastareli ali napačni. Velike težave smo imeli pri izbiri iger in animacij med pohodom, saj najstniki svoj prosti čas večinoma preživljamo ob uporabi pametnih telefonov in druge sodobne tehnologije. Razmišljali smo o tem, kaj bi bilo zanimivo nam, če bi se udeležili nekega pohoda, saj je namenjen najstnikom naše starosti. Zaradi hitrega razvoja tehnologije smo se odločili, da bomo naš pohod promovirali na Facebook strani z naslovom Po poteh preteklosti Kunšperka. V nadaljevanju bi lahko posneli še kratek predstavitveni filmček, v katerem bi na kratko predstavili pot in igre za udeležence. Filmček bi naložili na spletno stran za izmenjevanje videoposnetkov (YouTube) in na našo Facebook spletno stran. Naš projekt bi lahko razvijali tudi tako, da bi poskušali pohod prilagoditi za starejše turiste. V pohod bi vključili tudi pokušino vin in obisk vinskih kleti, ki jih je po našem kraju zelo veliko, kar pa za udeležence naše starosti ni primerno. Pri tem projektu smo najbolj ponosni na to, da smo vsaj malo pripomogli k prepoznavnosti male vasice Kunšperk, za katero gotovo ni slišalo še veliko ljudi.

## 7 VIRI IN LITERATURA

Černelč, Franci: *Med biseri dediščine*. Bistrica ob Sotli: Občina, 2011.

Mencej, Mirjam: *Pripovedi s Kozjanskega in Obsotelja*. Ljubljana: Znanstvena založba Filozofske fakultete, 2010.

Mencej, Mirjam: *Po poteh zgodb*. Podsreda: Kozjanski park, 2007.

Ne pozabimo vasi (vodnik): Učna pot Kunšperk – Klestje

Turistični vodnik: Podčetrtek 20+. Turizem Podčetrtek, Bistrica ob Sotli in Kozje.

Vodnik po dediščini Bistrice ob Sotli – publikacija, ki je nastala v okviru projekta Dediščina na moderen način

Elektronski viri:

1 Občina Bistrica ob Sotli - predstavitev: <http://www.bistricaobsotli.si/predstavitev/dobrodosliv-bistrici-ob-sotli> (Dostop: 15. 12. 2016).

2 Wikisource – Kunšperk: <https://sl.wikisource.org/wiki/Kun%C5%A1perk> (Dostop: 22. 12. 2016).

3 Ne pozabimo vasi, Bistrica ob Sotli – mokrišče: <http://www.bistricaobsotli.si/p/projekt-ne-pozabimo-vasi/tocka-2-mokrisce> (Dostop: 22. 12. 2016).

4 Obramba proti Turkom – Zgodovina Slovencev: [http://www.savel-hobi.net/leksikon/zgodovina\\_sl/obramba4.htm](http://www.savel-hobi.net/leksikon/zgodovina_sl/obramba4.htm) (Dostop: 22. 12. 2016).

5 Turistično društvo Bistrica ob Sotli – Kravaričeva domačija: <http://www.td.bistricaobsotli.si/kravariceva%20domacija.html> (Dostop: 22. 12. 2016).

6 Turizem Kramer: <http://turizem-kramer.si/> (Dostop: 15. 12. 2016).

7 Turistično društvo Bistrica ob Sotli – vinotoči in kleti: <http://www.td.bistricaobsotli.si/vinotoci%20in%20kleti.html> (Dostop: 15. 12. 2016).

8 Občina Bistrica ob Sotli – turizem: <http://www.bistricaobsotli.si//data/turizem/prodaja-pridelkov-iz-kmetij.pdf> (Dostop: 15. 12. 2016).

9 Gostilna Šempeter – Turizem Podčetrtek: <http://www.turizem-podcetrtek.si/gostilna-sempeter/> (Dostop: 22. 12. 2016).



---

# VABILO

---



## PO POTEH PRETEKLOSTI KUNŠPERKA

### TEMATSKI POHOD

Spoznajte zgodovino in  
in zabaven način ob pohodu

Združite prijeto s



### PO VASI KUNŠPERK:

mitologijo Kunšperka na zanimiv  
skozi vas.

koristnim!

Pohod se bo izvajal vsako 3. soboto v mesecu, in sicer od marca do oktobra.

Družili se bomo med 8.45 in 14.00 uro.

Za izvedbo pohoda je potrebnih najmanj 10 prijav.

Prijaviti se je potrebno najkasneje do srede pred izvedbo pohoda!

Prijave zbiramo na telefonski številki 031/875-344 ali na sedežu Občine Bistrica ob  
Sotli.

### OBVEZNA OPREMA:

- obutev in oblačila primerna letnemu času;
  - pijača iz nahrbtnika;
- VELIKOOO dobre volje!

## 7. VINARSTVO MAROF

Pridelujejo sortna bela in rdeča vina, jabolčni in grozdni sok, kis, bučno olje, sadno žganje, viljamovko in grenčice. Na prodaj so tudi domači suhomesnati izdelki salame, vratovina, kranjske klobase mast in ocvirki.



M A R O F

## 8. GOSTIŠČE ŠEMPETER

S svojo ponudbo širi prepoznavnost slovenske kulinarike. Ima naziv Gostilna Slovenije, ker uporabljajo samo domače, kvalitetne in okusne izdelke. Njihova glavna specialiteta je kopun.



## ZDRUŽITE PRIJETNO S KORISTNIM!

Pohod se bo izvajal vsako 3. soboto v mesecu, od marca do oktobra.

Družili se bomo med 8.45 in 14.00 uro.

Za izvedbo pohoda je potrebnih najmanj 10 prijav.

Prijaviti se je potrebno najkasneje do srede pred izvedbo pohoda!

Prijave zbiramo na telefonski številki 031/875-344 ali na sedežu Občine Bistrica ob Sotli in v tajništvu Osnovne šole Bistrica ob Sotli.

### **OBVEZNA OPREMA:**

- obutev in oblačila primerna letnemu času in
- pijača iz nahrbtnika.

<http://www.osbistricaobsotli.si/>  
<http://mapio.net/o/74999/>  
<http://www.bistricaobsotli.si/p/projekt-ne-pozabimo-vasi/tocka-8-ne-pozabimo-vasi>  
<http://www.bistricaobsotli.si/o-obcini/turizem/kulturne-znamenitosti/kuzna-znamenja>  
<http://www.panoramio.com/photo/88368363>  
[http://turizem-kramer.si/?page\\_id=42](http://turizem-kramer.si/?page_id=42)  
[http://kozjanski-park.si/?page\\_id=309](http://kozjanski-park.si/?page_id=309)  
<http://www.td.bistricaobsotli.si/vinotoci%20in%20kleti.html>  
[https://www.tripadvisor.com/Restaurant\\_Review-g7746794-d3659423-Reviews-Gostilna\\_Sempeter-Bistrica\\_ob\\_Sotli\\_Styria\\_Region.html](https://www.tripadvisor.com/Restaurant_Review-g7746794-d3659423-Reviews-Gostilna_Sempeter-Bistrica_ob_Sotli_Styria_Region.html)



## PO POTEH PRETEKLOSTI KUNŠPERKA



### TEMATSKI POHOD PO VASI KUNŠPERK

Spoznajte zgodovino in mitologijo Kunšperka na zanimiv in zabaven način ob pohodu skozi vas.

## OPIS POTI:

### 1. ANTIPRANGER

Spomin na pranger, ki je nekoč krasil trg Kunšperk. Na skrivnosten način se je znašel v Podsredi in spet v Bistrici ob Sotli, zato je še danes vzrok za razburljive spore.



### 2. MOKRIŠČE

Eno izmed redkih mokrišč v Sloveniji, ki se ni popolnoma izsušilo. Tukaj živijo redke vrste živali in rastlin. Na tem območju je potekal slovensko-hrvaški kmečki upor, ki ga je vodil Matija Gubec.



### 3. KUŽNO ZNAMENJE

Kužna znamenja so spomeniki v zahvalo za konec kuge, pod njimi pa so pokopani umrli zaradi kuge, ki je pustošila v vasi v času srednjega veka. Na tem mestu naj bi bilo zakopano tudi zlato tele.



### 4. KRAVARIČEVA DOMAČIJA

Zgrajena je bila pred več kot 200 leti, še danes pa kaže podobo kmečkih hiš iz starih časov.



### 5. KMETIJA KRAMER

Ponuja prijetno in sproščeno druženje v naravnem okolju ter okusno kulinariko. Obiskovalci se lahko igrajo z žogo, balinajo, se preizkusijo v športnem streljanju, lahko pa s izposodijo tudi kolo.



### 6. KRALJEVI GRAD

Sezidan je bil v 2. polovici 12. stoletja. Poln je legend o velikanih Ajdih, o pogumnem vitezu Kunu in o visečem mostu, ki je vodil do sedaj hrvaškega Cesargrada. Od gradu so ostale le ruševine, južni stolp pa še vedno trdno stoji, v njegovi kleti pa naj bi bilo skrito zlato, čuvajo pa ga krvoločne kače.

